



**talent  
hackathon**®  
*@ Home*

Powered by



**Innovación, Ciencia  
y Tecnología**



# Jobs Challenge



# ÍNDICE DE LA CONVOCATORIA

<b>Descripción general</b>	<b>3</b>
ODS 8. Trabajo decente y desarrollo económico	3
Objetivo del TRACK	3
<b>Registro de equipos y capitán</b>	<b>3</b>
<b>Especificaciones técnicas y tecnológicas</b>	<b>3</b>
<b>Tipo de solución</b>	<b>4</b>
<b>Motivación de desarrollo del TRACK</b>	<b>4</b>
<b>Descripción del TRACK</b>	<b>5</b>
<b>Información adicional</b>	<b>6</b>
Elementos a evaluar	6
<b>Mentores y jurado</b>	<b>6</b>
Mentores	6
<b>Premio del TRACK</b>	<b>6</b>
<b>Términos y condiciones</b>	<b>7</b>



## Descripción general

- **Dirigido a:** Emprendedores y la ciudadanía que busquen involucrarse en proponer soluciones científicas, tecnológicas e innovadoras que ayuden a resolver la necesidad de crear un espacio masivo en el que los jóvenes mexicanos puedan promover la innovación abierta para co-crear y mejorar la calidad de vida de los jaliscienses.
- **Número de personas por equipo:** de 2 a 5 personas
- **Contacto:** hackathon@talent-network.org

### ODS 8. Trabajo decente y desarrollo económico

Promover políticas orientadas al desarrollo que apoyen las actividades productivas, la creación de puestos de trabajo decentes, el emprendimiento, la creatividad y la innovación, y fomentar la formalización y el crecimiento de las microempresas y las pequeñas y medianas empresas, incluso mediante el acceso a servicios financieros.

### Objetivo del TRACK

Crear un desarrollo tecnológico (sistema, web progresiva y/o aplicación móvil) que impulse el intercambio profesional y de conocimiento del talento emprendedor de Jalisco.

Dicha plataforma contempla la creación de redes de colaboración, intercambio e interacción con otras redes. En donde las empresas tendrán acceso por igual al directorio y al perfil del talento, identificando sus capacidades al correlacionar su experiencia práctica con las necesidades de las empresas.

## Registro de equipos y capitán

1. Todos los integrantes de equipo deberán registrarse en: <https://talentland.talent-republic.tv/hackathon>
2. El equipo deberá designar a un capitán, el cual deberá subir los entregables descritos en este documento
3. La comunicación sobre los resultados de este challenge se llevará a cabo entre los organizadores de Talent Hackathon y el capitán del equipo

## Especificaciones técnicas y tecnológicas

Las propuestas de solución deberán ser presentadas en un prototipo digital, a



través de una plataforma web y/o móvil (iOS & Android) que ejemplifique cómo se implementaría la idea generada que evidencie el cumplimiento del objetivo particular, teniendo al menos las siguientes características:

1. Modelo de conexión entre actores
2. Datos necesarios, bases de datos (seguridad y privacidad)
3. Pantallas y funcionalidades básicas
4. Definir perfiles: talento, administrador, empleadores, aliados para validar la experiencia del talento, ejemplos: Talent Network, Reto Zapopan, SICyT, Bootcamps, Universidades, Cámaras de Comercio y/o Comunidades.

**\*Plus:** Opciones de seguimiento y colaboración

#### **Claridad y congruencia entre el problemática y solución:**

- Definir y priorizar etapas de implementación de la solución
- Creación de mapa de empatía que refleje los elementos básicos de los miembros de la plataforma: talento y empleadores
- Desarrollar la jornada del cliente en los casos necesarios
- Definir objetivo y problema a resolver
- Propuesta innovadora, en la que se especifique en qué son diferentes a otras soluciones locales, nacionales e internacionales
- Presentar evidencias de trabajo

#### **Tecnológicos:**

- Arquitectura del sistema
- Compatible para funcionar con dispositivos móviles

#### **Adicionales, estas recomendaciones no son obligatorias ni limitativas:**

- Interfaz amigable en UX y UI
- Se puede utilizar nuevas tecnologías como:
  - Inteligencia Artificial
  - Machine Learning
  - Realidad Aumentada
  - Big Data
  - Blockchain
  - DevOps
  - Entre otras

#### **Tipo de solución**

- Prototipo funcional.

#### **Motivación de desarrollo del TRACK**

1. Hoy en día se detectan serios problemas para que las empresas de alta tecnología puedan conectarse con los grupos de talento para satisfacer sus



necesidades. Las empresas más afectadas son las Pymes y los emprendimientos tempranos, quienes cuentan con escasos recursos para competir con las empresas más grandes en el mercado de talento. Así mismo, existe poca claridad sobre el universo de personas, sus capacidades y la relación que pudieran tener con el mercado laboral o de emprendimiento.

2. Motivados por lo anterior, buscamos crear un espacio en el que las personas cuenten con un expediente dinámico basado en competencias, que pueda ayudarles a estar expuestos en el mercado regional. Así mismo, las empresas de todos los tamaños, podrán acceder, con reglas claras y justas, a este espacio en el que podrán no solo obtener información del ecosistema de talento, sino conectarse con los actores que puedan ser más interesantes.
3. Este ecosistema es mucho más que un sistema de reclutamiento, ya que con la actualización de la información de los actores, será posible detectar tendencias, necesidades y oportunidades de intervención en el ecosistema: como por ejemplo, la necesidad de crear nuevos programas educativos.
4. SICyT, IJALTI y Open Innovation Garage se darán a conocer como espacios que fomentan la innovación abierta para promover la co-creación de ideas creativas que mejoren la calidad de vida de los Jaliscienses.

## Descripción del TRACK

- Fase 1: Exploración e Ideación
  - Definición de problemática a resolver: identificación de necesidades y clientes meta.
  - Definir y priorizar potenciales soluciones (boceto digital), describiendo funcionalidades y ventajas (beneficios)
  - Exploración de las soluciones existentes local y globalmente, e identificación de los elementos diferenciadores de la propuesta.
- Fase 2: Prototipado y Validación
  - Prueba de usabilidad con usuarios – testeo
  - Oportunidades de mejora
  - Iteraciones de prototipo
  - Registro de aprendizajes
- Fase 3: Demo del prototipo funcional
  - Presentación ante jurado de expertos del prototipo funcional/interactivo



## Información adicional

- Los participantes deberán realizar un benchmarking para identificar plataformas ya existentes para mejorar la propuesta.
- [IT Talent 2019 - IJALTI](#)

## Elementos a evaluar

- Mérito técnico
- Innovación
- Alto impacto
- Escalabilidad
- Viabilidad

## Mentores y jurado

- **Mentores**
  - Dr. Roberto Osorno Hinojosa (ITESO) (Juez)
  - Dra. Gabriela Calvario Sánchez (ITESO)
  - Mtra. Norma Angélica Medrano (OIG)
  - Ing. Miguel Helú Pérez (OIG) (Juez)
  - Lic. Paulina Marín (OIG)
  - Ing. Ariadna Ramírez Vázquez (IJALTI)
  - Ing. Bernardo Ruiz Navarro (OIG)
  - Ing. Rafael Torres, (IJALTI)
  - Mtra. Arelly Chavez (IJALTI)
  - Ing. Leonardo Ledón (IJALTI)
  - Mtra. Ignacia Teresa Quintana Rodriguez
- **Jurado**
  - Ing. Luis Alberto García (Juez)
  - Mtra. Nora A. Martín Galindo (SICyT)

## Premio del TRACK

- **1er lugar:**
  - \$50,000.00 MXN
  - Mentoría y Apoyo en implementación del prototipo por parte de Microsoft (si el equipo así lo desea)
  - Posibilidad de entrar al programa Microsoft For Startups



## Términos y condiciones

- **Términos y condiciones generales de Talent Land**
  - [www.talent-land.tv/tyc-retos-hackathon.pdf](http://www.talent-land.tv/tyc-retos-hackathon.pdf)